

PTS

CODUL HAMMING GRUP CORECTOR DE O EROARE

Mihai Ivanovici

Universitatea Transilvania din Brașov



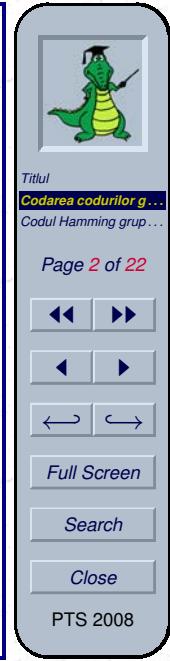
1 Codarea codurilor grup cu ajutorul matricei generatoare G

Vom defini o *matrice generatoare* G , care satisface relația:

$$v = iG$$

Pentru determinarea relației dintre matricea G și matricea H , vom înlocui pe v din relația:

$$H v^T = 0$$



Rezultă:

$$H(iG)^T = HG^T i^T = 0$$

Această relație este valabilă pentru orice simboluri de informație:

$$HG^T = 0$$

Dar $H = [I_m \ Q]$

O matrice de forma $G = [Q^T \ I_k]$ satisfacă relația de mai sus:

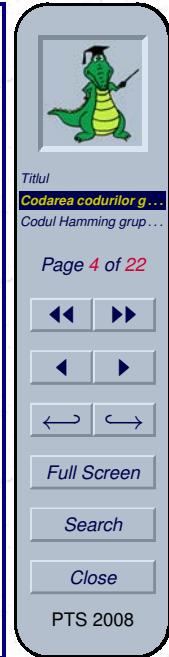
$$HG^T = [I_m \ Q] \begin{bmatrix} Q \\ I_k \end{bmatrix} = [Q + Q] = 0$$



Vom nota cu P matricea Q^T

$$P = Q^T$$

$$P = \begin{bmatrix} p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1m} \\ p_{21} & p_{22} & \dots & p_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ p_{k1} & p_{k2} & \dots & p_{km} \end{bmatrix}$$



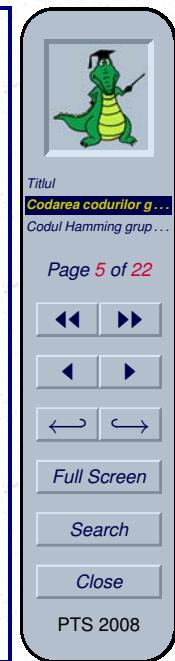
Rezultă:

$$G = [P \ I_k]$$

$$G = \begin{bmatrix} p_{11} & \dots & p_{1m} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \cdot & \cdot & \dots & \cdot \\ p_{k1} & \dots & p_{km} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

Cu toate aceste notații și relații:

$$v = [c \ i] = i[P \ I_k] = [iP \ i]$$

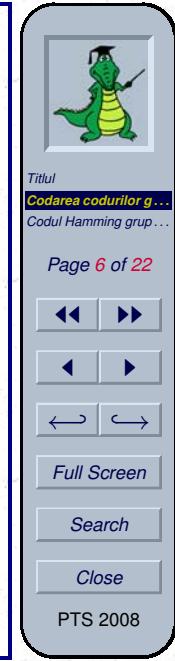


de unde rezultă:

$$c = iP$$

Relația de mai sus ne permite calculul simbolurilor de control în funcție de simbolurile de informație

$$c = [a_{m+1} a_{m+2} \dots a_{m+k}] \begin{bmatrix} p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1m} \\ p_{21} & p_{22} & \dots & p_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ p_{k1} & p_{k2} & \dots & p_{km} \end{bmatrix}$$



Simbolurile de control a_j fiind:

$$a_j = \sum_{i=1}^k a_{m_i} p_{ij}$$



Formarea corectorilor

Corectorul z^T se calculează conform relației deja stabilite:

$$z^T = v' H^T$$

$$z^T = [c' \ i'][I_m \ P^T]^T$$

unde c' este sirul simbolurilor de control recepționate, iar i' este sirul simbolurilor de informație recepționate

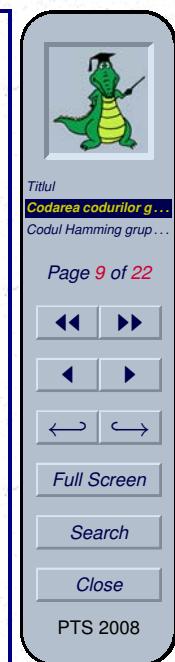
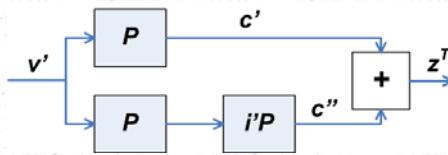
$$z^T = [c' \ i'] \begin{bmatrix} I_m \\ P \end{bmatrix} = [c' + i'P]$$

Vom nota cu $c'' = i'P$ simbolurile de control ce rezultă din operația de codificare a simbolurilor de informație recepționate



Rezultă:

$$z^T = [c' + c'']$$

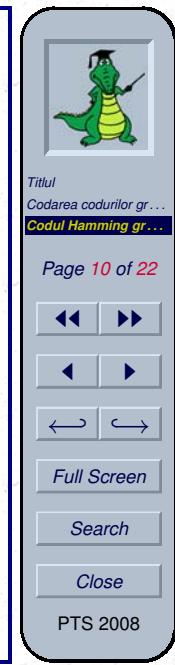


2 Codul Hamming grup corector de o eroare

Pentru corecția unei singure erori, numărul corectorilor 2^m trebuie să fie egal cu $n + 1$ sau mai mare, pentru a putea indica o eroare într-unul din cele n simboluri ale cuvântului recepționat sau pentru a indica că nu sunt erori

$$2^m \geq n + 1$$

$$2^m \geq k + m + 1$$

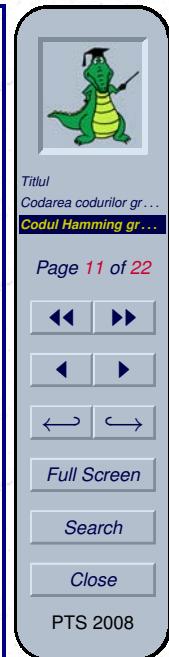


Codul Hamming este caracterizat de o matrice de control H , în care coloana h_i este reprezentarea binară a indicelui i

$$H = [h_1 \ h_2 \ h_3 \dots h_n] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & 1 \\ \cdot & 1 \\ \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \\ 0 & 0 & 0 & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & 1 & 1 & \cdot & \cdot & 1 & \cdot & \cdot \\ 1 & 0 & 1 & \cdot & \cdot & 0 & 1 & \end{bmatrix}$$

Se respectă condiția ca $h_i + h_j \neq 0$ pentru $\forall i \neq j$

Cuvântul eroare ϵ , în cazul unei singure erori, este de forma:



$$\epsilon = [\dots \alpha_i \dots]$$

Dacă se trasmite un cuvânt v_j se recepționează v'_j :

$$v'_j = v_j + \epsilon$$

Corectorul corespunzător va fi:

$$z = H v' j^T = H \epsilon^T$$

$$z = [h_1 \ h_2 \ \dots h_i \dots \ h_n] \begin{bmatrix} \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \alpha_i \\ \cdot \\ \cdot \end{bmatrix} = h_i$$



Corectorul este reprezentarea binară a numărului i care indică poziția în care există o eroare

Codul Hamming poate corecta toate erorile simple însă nu poate corecta nici o eroare dublă

Codurile care pot corecta e erori în orice poziție, dar nu pot corecta nici o configurație particulară de $e+1$ erori sau mai multe se numesc coduri perfecte



Codarea codului Hamming

Pentru simplificarea calculelor, cele m poziții ale simbolurilor de control se aleg a.î. să corespundă coloanelor h_i cu o singură valoare de 1

Acste poziții sunt: $2^0, 2^1, 2^2, \dots, 2^{m-1}$

Vom nota simbolurile de control cu c_i , iar cele de informație cu i_j

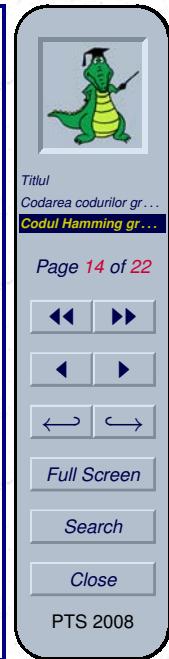
Un cuvânt de cod va avea următoarea formă:

$$v = [c_1 \ c_2 \ i_3 \ c_4 \ i_5 \ \dots \ i_n]$$

Acest cod nu este un cod sistematic!

Simbolurile de control se calculează pornind de la relația:

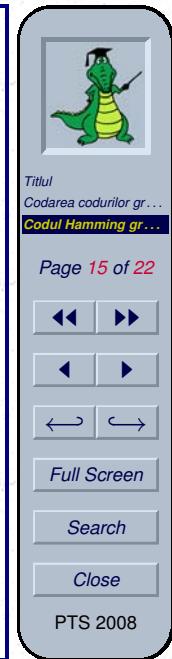
$$Hv^T = 0$$



$$[h_1 \ h_2 \ \dots \ h_n] \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ i_3 \\ \vdots \\ i_n \end{bmatrix} = 0$$

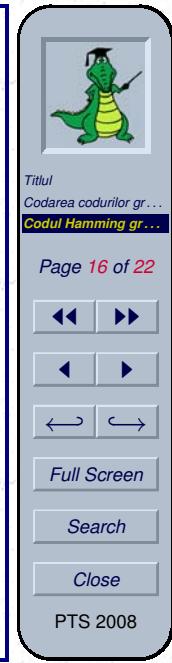
sau

$$c_1 \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} + c_2 \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} + i_3 \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} + \dots + i_n \begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} = 0$$



Această relație este echivalentă cu un sistem de m ecuații cu necunoscutele $c_1, c_2, c_4 \dots$ care intervin doar o singură dată \Rightarrow

$$\left\{ \begin{array}{l} c_1 = i_3 + i_5 + \dots + i_n \\ c_2 = i_3 + i_6 + \dots + i_n \\ c_4 = i_5 + i_6 + \dots + i_n \\ \vdots \end{array} \right.$$



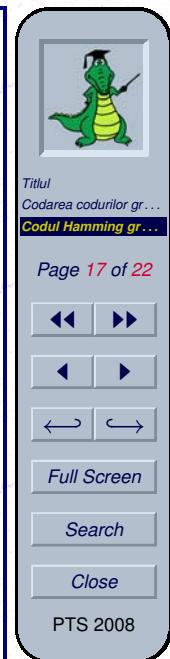
Decodarea codului Hamming

La recepție se calculează corectorul cu relația:

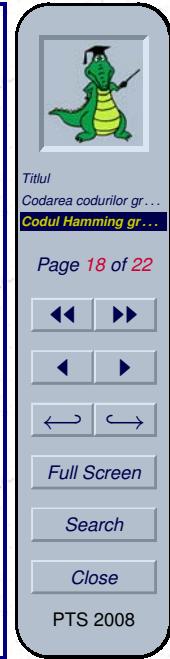
$$z = Hv'^T = \begin{bmatrix} e_1 \\ \cdot \\ \cdot \\ e_m \end{bmatrix} = [h_1 \ h_2 \ \dots \ h_n] \begin{bmatrix} c'_1 \\ c'_2 \\ i'_3 \\ \cdot \\ \cdot \\ i'_n \end{bmatrix}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} e_m = c'_1 + i'_3 + i'_5 + \dots + i'_n \\ e_{m-1} = c'_2 + i'_3 + i'_6 + \dots + i'_n \\ \cdot \quad \cdot \end{array} \right.$$

Numărul binar astfel calculat ($e_1 \ e_2 \ \dots \ e_m$) se introduce



într-un decodificator, la ieșirea căruia se obține un semnal care indică poziția erorii, făcând posibilă corecția ei



Exemplu

Să considerăm o sursă de informație care generează cuvinte pe 4 biți $\rightarrow k = 4$. Rezultă că $m = 3$ și $n = 7$

Matricea de control H este:

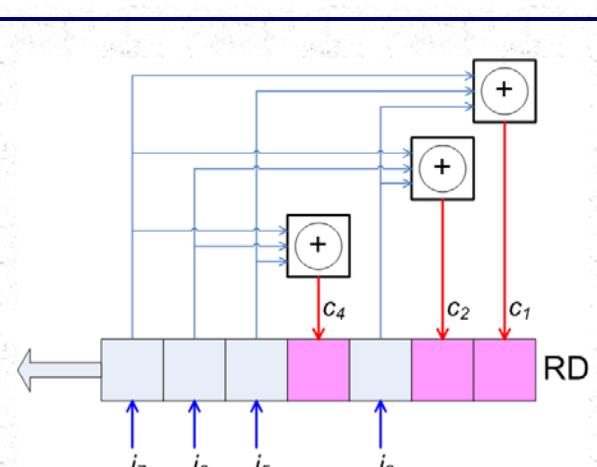
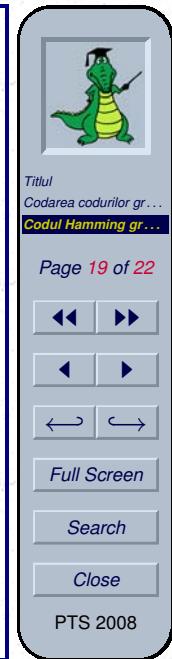
$$H = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Cuvintele de cod vor fi de forma:

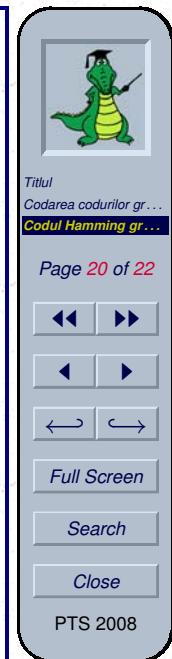
$$v = [c_1 \ c_2 \ i_3 \ c_4 \ i_5 \ i_6 \ i_7]$$

Simbolurile de control se vor calcula folosind relațiile:

$$\begin{cases} c_1 = i_3 + i_5 + i_7 \\ c_2 = i_3 + i_6 + i_7 \\ c_4 = i_5 + i_6 + i_7 \end{cases}$$



RD = registrul de deplasare,
+ = sumator modulo 2



La recepție, calculul corectorilor se face după relațiile:

$$\begin{cases} e_1 = c'_4 + i'_5 + i'_6 + i'_7 \\ e_2 = c'_2 + i'_3 + i'_6 + i'_7 \\ e_3 = c'_1 + i'_3 + i'_5 + i'_7 \end{cases}$$

Corectorul ($e_1 e_2 e_3$) va fi introdus în decodificatorul D care va indica poziția bitului eronat

