

Ingineria Programării în Rețea (IPR)

INTRODUCERE

Informații Generale

- Titular: Dr. Mihai IVANOVICI
- Pagina de WEB
<http://cern.ch/ivanovic/ipr.html>
- Locație: KB12
- Curs, laborator, proiect
- Nota finală = media notelor de la examen, colocviu de laborator și proiect

Structura Cursului

- Aplicațiile de rețea. Scenarii de proiectare/utilizare. Rețetă de proiectare.
- Calitatea serviciilor (QoS) în rețelele de calculatoare
- Alegerea protocolului de transport: TCP/IP sau UDP?
- Dimensionarea coziilor
- Algoritmi de planificare (scheduling)
- Arhitectura Client-Server
- Testarea aplicațiilor de rețea

Structura Laboratorului

- Programarea în rețea. Introducere
- Aplicații de tip client
- Aplicații de tip server
- Clienți WEB
- Parsarea documentelor HTML
- FTP (File Transfer Protocol)
- SSL (Secure Socket Layer)
- Server XML-RPC
- Multitasking

Limbajul Python

- www.python.org
- Simplu, rapid
- Folosit pentru prototipare sau scripting

Proiectul

- Proiectarea și implementarea unei aplicații de rețea de tip Client-Server folosind Python